

Maëlle MARINIER

514 929-4213

maellemarinier@outlook.com

Bilingue : Français et Anglais. Espagnol intermédiaire parlé et écrit.

[Linkedin](#)

Formations

Baccalauréat en génie logiciel

En cours

École de technologie supérieure (ÉTS), Montréal

Diplôme Universitaire Technologique (équivalent : technique) en Informatique

2020-2022

Institut Universitaire Technologique (IUT), Nantes, France

Première Année Commune aux Études de Santé (médecine)

2018-2020

Université de médecine, Nantes, France

Connaissances particulières

Langages : C, C++, C#, Java, Python, Bash (Linux), SQL, OpenGL, Web (Javascript, PHP, HTML, CSS)

Outils / framework : .NET, React, Angular, NodeJS, NextJS, NestJS, Docker, Virtualisation, CI/CD (GitHub Actions), Swagger, REST, authentication JWT

Base de données : PostgreSQL, MySQL/MariaDB, SQLite, MongoDB

Contrôle de version : Git, GitHub, GitLab, GitFlow

Modélisation : UML, EAP, NIAM

Logiciels et IDE : Suite JetBrains, Eclipse, Visual Studio, Visual Studio Code, Suite Microsoft, SQLDeveloper

Méthodologies : AGILE (Scrum), tests et maintenance logicielle (tests unitaires, TDD...), QA, réingénierie

Autres compétences : programmation 3D, modélisation 3D (OnShape, Blender), microsoudure, gestion, économie, droit

Expériences professionnelles

Stagiaire Ingénierie

Septembre 2023 – Décembre 2023

Soumission Rénovation, Montréal

(stage de 4 mois)

- Débogage et réécriture de fonctions du site web
- Participation aux réunions en mode Agile / Scrum
- Programmation en Javascript, REACT, Nextjs, Nestjs
- Collaboration avec l'équipe en présentiel et distanciel

Stagiaire développement informatique

Avril 2022 – Juin 2022

Kadran Ingénierie, Nantes, France

(stage de 4 mois)

- Programmation de macros pour AutoCAD avec le SDK
- Développement en C# sous environnement .NET / Visual Studio
- Conception d'interfaces Windows
- Communication régulières avec le client et démonstrations du projet

Activités et implications sociales

Club de fuséologie RockÉTS

2023 – Aujourd'hui

Membre du pôle avionique puis directrice du pôle payload.

Conception et développement du payload CubeSat de la fusée sonde, incluant une expérience d'incubation d'œuf de caille, la conception et les tests de systèmes électroniques embarqués et des aspects mécaniques du payload.

- Organisation des projets en vue des compétitions IREC et Launch Canada durant l'été
- Coordination des sous-groupes Aérostructure, Avionique et Expérience du payload
- Gestion technique du projet et recherche d'innovation (R&D)
- Programmation en C des circuits embarqués
- Soudure et vérification des plans de tests de circuits imprimés
- Participation aux compétition Launch Canada 2023 (2^{ème} place général) et Launch Canada 2024 (1^{ère} place solide, 1^{ère} développement technologique et 1^{ère} place développement technologique général)

Projet Impressions Croisées

2025

Ateliers avec l'école secondaire Calixa-Lavallée afin d'introduire le sujet des handicaps invisibles via la modélisation 3D

- Développement d'un podcast sur les handicaps invisibles avec une invitée
- Ateliers de sensibilisation aux handicaps invisibles
- Conception et présentation d'ateliers d'introduction à la modélisation 3D
- Utilisation de TinkerCAD

DCI (Délégation des Compétitions en Informatique)

Participation aux CSGames

2024

Participation à L'ULCTF (CTF de l'université de Laval)

2024

Participation au @HackCTF 2024 (4^{ème} place en équipe)

MusiquÉTS

2023 – 2024

Responsable de la chorale

Raconteurs d'Angles (troupe de théâtre)

2024 – 2025

Actrice et responsable en duo du pôle écriture dans la troupe

CJS (Club de Jeux de Société)

2022 – 2024

Membre puis Capitaine

SynapsÉTS (club de biomédical)

2022 – 2023

Directrice Relations Internes / Externes puis Co-Capitaine

- Organisation de l'équipe « Média » du club avec planification d'événements
- Communication interne et externe
- Ouverture du club à de nouveaux projets
- Participation à des compétitions (Angles du Génie, Coopérathon)

Centres d'intérêts

- Connaissances et pratique de la peinture, le dessin, le danse, le théâtre et la musique (piano depuis 20 ans, violon, guitare, composition)
- Connaissances et intérêt en science (médecine, physique-chimie, anthropologie). Apprentissage en autodidacte du mandarin
- Lecture en anglais et français de romans policiers (Maxime CHATTAM) et science-fiction (Isaac ASIMOV)
- Joueuse de jeux de société, jeux de rôle et jeux vidéo (réflexion, stratégie). Connaissances/intérêt dans leur processus de création
- Voyages (Europe, Mexique, Etats-Unis, Maroc, Tunisie, Canada)